

digitaldayswitzerland

Giornata Digitale Lugano
3 settembre 2019
Lugano, piazza della Riforma



LuganoLivingLab

La Giornata Digitale si svolge ogni anno dal 2017, sotto l'egida di digital-switzerland. L'obiettivo della giornata nazionale d'azione è rendere la digitalizzazione un'esperienza tangibile e promuovere il dialogo sull'argomento. La digitalizzazione cambia tutti i settori della nostra società. digital-switzerland e i partner della Giornata digitale vogliono contribuire a forgiare attivamente questo processo in Svizzera e coinvolgere nella discussione molti soggetti interessati.

La Giornata digitale è la piattaforma di questo dialogo e mostra al vasto pubblico gli sviluppi, le opportunità e rischi della trasformazione digitale. I partner principali della Giornata digitale sono APG|SGA, Google, Ringier, FFS, SSR e Swisscom. Innosuisse, l'Agenzia svizzera per la promozione dell'innovazione, è partner strategico. Questo modello di successo incontra vasto consenso anche al di fuori dei confini nazionali. Sulla scia della Giornata digitale svizzera, iniziative simili si tengono, per esempio, anche in Polonia e Liechtenstein.

L*3 Lugano Living Lab

L*3 - Lugano Living Lab è una piattaforma dedicata all'innovazione e alla promozione dello sviluppo urbano e regionale promossa dalla Città di Lugano in partenariato con l'USI - Università della Svizzera italiana, sostenuta da SUPSI - Scuola Universitaria Professionale della Svizzera italiana e altri importanti attori economici in una collaborazione tra pubblico e privato. Lugano Living Lab è un laboratorio urbano dove testare e implementare nuove tecnologie in modo sistematico e in condizioni reali: obiettivo finale è il miglioramento della qualità di vita e della competitività della città.

Le iniziative L*3 si focalizzano sui temi legati al vivere, visitare, abitare e lavorare in città come la mobilità, l'educazione, lo sviluppo economico, il risparmio energetico e il turismo. In quest'ambito si inseriscono anche attività informative, divulgative e di sensibilizzazione della popolazione verso le nuove tecnologie; Lugano Living Digital è la prima manifestazione che viene proposta in questo contesto.





ARENA AREA TALK PROGRAMMA L*3

09:00 Apertura / saluti istituzionali
 09:05 La Città di domani

09:40 Presentazione del Project Debater - Speech by Crowd

10:10 L'innovazione digitale dal basso: nuovi spazi e nuovi progetti ad impatto sociale tra fabbricazione digitale e open innovation

11:40 Possiamo fidarci di sistemi software che imparano?

12:05 eLearning e apprendimento permanente

12:30 Strumenti informatici non-standard per il restauro: progetto per la riqualificazione energetica e il restauro conservativo dell'involucro edilizio di Villa Argentina

13:00 Nuovi modelli di sostegno nazionali per designer/creativi dei media interattivi

Marco Borradori, Sindaco

Carlo Ratti architetto e ingegnere e docente al Massachusetts Institute of Technology (MIT) di Boston, dove dirige il Senseable City Lab

Michele Dolfi e Paolo Scotton, Research Scientists **IBM Research Zürich**

Serena Cangiano e Marco Lurati, FabLab DACD SUPSI

Zoe Romano, WeMake Makerspace Milano

Marco Cassino, FabLab/MiniMakerFaire Torino

Fiore Basile, FabNetwork

Paolo Tonella, Professore ordinario presso la Facoltà di scienze informatiche e l'Istituto di software dell'Università della Svizzera italiana (USI)

Anna Picco e Giorgia Mora, Università della Svizzera italiana (USI)-eLab eLearning Lab

Franz Graf, Professore ordinario di costruzione presso l'Accademia di architettura dell'Università della Svizzera italiana (USI), con la partecipazione di **Francesco Pusterla, Andrea Roscetti e Carlo Nozza**

13:00 - 13:05: Welcome
 13:05 - 13:20: Nuovi modelli di collaborazione - cultura ed economia (**Tania Longhitano**, Pro Helvetia)
 13:20 - 13:35: Bandi di concorso design, videogiochi e media interattivi (**Helen Muggli**, Pro Helvetia)
 13:35 - 13:55: Case Study: **Rafael Kouto** Brand e i progetti realizzati attraverso i sostegni della Pro Helvetia
 13:55 - 14:10: Sessione domande e risposte moderata da SUPSI (Italiano / English)



14:30 Centro di competenza LifestyleTech: Quali sono le future aree di innovazione delle aziende Fashion e ICT in Ticino? Presentazione di uno studio Netcomm Suisse finanziato da Google e Modiano & Partners coinvolgendo 35 aziende del territorio

15:30 Centro di competenza AI di UBS in Ticino e impatto della digitalizzazione nel mondo finanziario

16:30 Saluti istituzionali

16:45 Video "Vite digitali"

16:50 Vite digitali

17:10 Dalla comunità alla community

17:30 Cultura digitale, innovazione e inclusione

17:50 Whistleblowing, hacker e giornalismo

18:10 Domande e risposte

Carlo Terreni, presidente e membro del consiglio di amministrazione dell'associazione Netcomm Suisse e **Maria Aguado Cabrera**, Heritage and Innovation Director BALLY

Luca Pedrotti, Direttore regionale UBS Ticino
Luca Gambardella, Direttore IDSIA
 Modera: **Marzio Minolfi**, Giornalista RSI

Roberto Badaracco, Municipale e Capodicastero Cultura, Sport ed Eventi, Città di Lugano
Raffaella Castagnola Rossini, Direttrice Divisione della cultura e degli studi universitari, Repubblica e Cantone Ticino

Luca Dal Pozzolo, Direttore Osservatorio Culturale del Piemonte

Marco Aime, Antropologo, Università di Genova

Maria Grazia Mattei, Presidente e CEO MEET Milano

Philip Di Salvo, Ricercatore post-doc e docente presso l'Istituto di Media e Giornalismo dell'Università della Svizzera italiana
 Modera: **Clara Caverzasio**, Redattrice Dipartimento cultura, Science and culture Journalist, RSI

- E** Digitalizzazione in ambito Educativo
- DA** Design e Architettura
- IB** Innovazione e Business
- VD** Vivere digitale
- ED** Etica e Digitale

- 1 ARENA**
AREA TALK - La popolazione è invitata all'incontro con esperti di argomenti digitali.
- 2 IBM**
IBM presenta un'applicazione utile con la Blockchain: IBM Food Trust™ E poi Tjbot, un piccolo e semplice robot che viene configurato per usare i servizi Watson dal cloud.
- 3 ABB**
Potrai metterti nei panni di un pilota di ABB FIA Formula E e sperimentare la simulazione di una corsa elettrica. Inoltre, potrai osservare in azione il robot YuMi®.
- 4 MobLab**
Il laboratorio della mobilità dove verranno date risposte a domande quali "Come sarà la mobilità del futuro?", "Come ci muoveremo tra 5, 10 o 20 anni?"
- 5 SBB CFF FFS**
Domande in merito a FFS Mobile & Co.? Noi vi diamo le risposte!
- 6 SUPSI**
Il digitale a supporto della sostenibilità. I consumatori mostrano attenzione verso l'acquisto di beni "ecologici" o "sostenibili". Ma quali sono gli effettivi costi ambientali?
- 7 IDSIA**
Volaly, ti guido con un dito: comandare un drone utilizzando semplicemente il dito della mano. Il suono della memoria: un occhio artificiale capace di osservare il mondo e di emettere i suoni degli oggetti che vede.

- 8 USI**
Visual Data Analytics: visualizzare dati e creare dashboard con comandi vocali. WarpMe: app di deformazione facciale interattiva e intuitiva. Cosa dobbiamo mostrare all'occhio umano? Stampa 3D in grande scala del territorio.
- 9 NETCOMM SUISSE**
Centro di competenza LifestyleTech uno stand dedicato al fenomeno locale della Lifestyle Technology.
- 10 UBS**
Digitale? Roba da far girare la testa. La ruota della fortuna digitale di UBS fa girare letteralmente la testa.
- 11 ARDUINO**
Internet delle cose e innovazione per tutti. Ecco come si può costruire un oggetto che invia dati al "Cloud" che possono essere visualizzati anche dal proprio smartphone.
- 12 CASA PROGETTO**
Un padiglione espositivo all'interno di un container dedicato a un innovativo luogo dell'istruzione, il nuovo Campus USI-SUPSI.
- 13 FABFAIRE**
FabFaire di SUPSI-FABLAB una mini fiera dei maker, dedicata agli inventori del 21esimo secolo e alle forme della creatività, del design, dell'imprenditoria e della tecnologia.
- 14 ATED 4 KIDS**
Propone esperimenti di programmazione per il gioco, la robotica e i droni e Minecraft for Switzerland Tourism: promozione del turismo con nuovi tipi di attività.

- 15 VISIONARY**
Un'anteprima della manifestazione in programma il prossimo 18 settembre. Inoltre alla postazione sarà presente un'autoambulanza digitale e il progetto audiocabina, un telefono in disuso trasformato in un lettore di storie per bambini.
- 16 EOC**
Simulare l'attività del medico e dell'infermiere utilizzando i tablet e provare di persona il simulatore utilizzato negli ospedali per effettuare operazioni chirurgiche.
- 17 EHTI.ch**
La cartella medica informatizzata del paziente per incrementare l'efficienza del sistema sanitario e una maggiore sicurezza per i pazienti.
- 18 LOCALSEARCH**
Soluzioni digitali standardizzate e moderne per incrementare il business di piccole e medie imprese.
- 19 SWISSCOM**
Sportello virtuale Ufficio tassazioni della Città di Winterthur: esempio tangibile di assistenza remota multimediale a servizio dei cittadini.
- 20 NNAISENSE**
NNAISENSE presenterà un video che mostrerà la soluzione vincente al concorso NIPS17 "Learning to Run" Deep Reinforcement Learning.
- 21 CAPITALE CULTURA**
Supporta lo sviluppo delle organizzazioni culturali e creative e implementa progetti di Realtà Aumentata e innovazione digitale.

- 22 TICINO TURISMO**
Verso il concetto di smart destination con DESy (Digital Destination Evolution System) e il Ticino Ticket digitale.
- 23 LUGANO REGION & HOTELLERIESUISSE TICINO**
H-benchmark (hospitality data intelligence) consente agli operatori turistici di confrontarsi
- 24 CITTÀ DI LUGANO**
Sistema informativo geografico: visualizzare mappe interattive per la consultazione integrata grafica e alfanumerica dei dati territoriali
- 25 RSI**
Presentazione del progetto Hors Cadre. 4 video per riscoprire l'arte in realtà virtuale.
- 26 STUDIO RSI**
- 27 DECODING WIRELESS**
Un progetto che ripercorre la storia delle tecnologie senza fili.
- 28 EVOLUTION OF GAMING**
Te li ricordi il PONG e l'Atari? Vieni a giocare con le console per videogiochi e a scoprire come sono evolute nel tempo.
- 29 NEURALROPE (tunnel Besso)**
Opera di arte urbana a cura di Alex Dorici e Luca Gambardella (presso il tunnel di Besso)
- 30 SBB CFF FFS (stazione)**
Il futuro è adesso. Le FFS uniscono tradizione e innovazione (Stand ubicato presso la Stazione FFS di Besso).