

CAPITOLATO DI CONCORSO PUBBLICO PER L'ASSUNZIONE DI UNO/A SVILUPPATORE/TRICE INFORMATICO/A (SOFTWARE) PRESSO LA DIVISIONE INFORMATICA DELLA CITTÀ DI LUGANO

* * * * *

Il MUNICIPIO DI LUGANO apre il concorso pubblico per l'assunzione di

uno/a sviluppatore/trice informatico/a (software)

presso la Divisione Informatica della Città di Lugano, alle condizioni del Regolamento Organico delle collaboratrici e dei collaboratori della Città di Lugano (ROCCL) e del presente capitolato di concorso.

Requisiti di ordine generale

quelli previsti dal ROCCL e in particolare:

- condotta ineccepibile;
- idoneità psicofisica alla funzione.

Requisiti di ordine particolare

- diploma d'ingegnere informatico SUP o titolo equivalente o superiore;
- buona conoscenza della tecnologia Java, Spring Boot, dell'architettura REST, di microservizi e di tecnologie web (HTML, CSS, JavaScript);
- buona conoscenza del software di controllo versione distribuito Git;
- orientamento alla qualità, spirito d'innovazione, affidabilità;
- attitudine al lavoro metodico e ordinato;
- attitudine al lavoro sia indipendente, sia di gruppo;
- capacità di analisi e di risolvere i problemi autonomamente;
- facilità di apprendimento, interesse e disponibilità al proprio aggiornamento professionale;
- capacità di assumersi responsabilità;
- disponibilità a lavorare fuori dagli orari d'ufficio e nei giorni festivi;
- facilità di comunicazione interpersonale e di comunicazione con l'utenza;
- ottima conoscenza della lingua italiana (a livello di padronanza/C1, equivalente o superiore), buona conoscenza della lingua tedesca e/o francese e dell'inglese tecnico del settore (a livello di autonomia/B1, equivalente o superiore).

Costituiscono titolo preferenziale:

- esperienza nello sviluppo di progetti software e in progetti di integrazione di soluzioni IT;
- conoscenza del web application framework Angular;
- conoscenza degli application server Wildfly/Tomcat e di database relazionali;
- familiarità e conoscenza di Docker e orchestrator;
- dimestichezza con l'approccio di Continuous integration (CI) e Continuous delivery (CD);
- conoscenza della piattaforma GitLab;
- dimestichezza nel lavorare in ambiente Linux e Unix;
- conoscenza della metodologia di gestione progetti HERMES 5;
- conoscenza dello standard BPMN (Business Process Model and Notation).

Mansioni

Sulla base delle direttive interne, delle necessità contingenti e delle priorità definite e pianificate dal diretto superiore, lo/la sviluppatore/trice informatico/a (software) lavora in team nella realizzazione, gestione e mantenimento di soluzioni software.

In particolare:

- lavora in modo interdisciplinare insieme ad altri sviluppatori back-end e front-end, analisti business nonché specialisti UX;
- sviluppa (analisi, design, implementazione/configurazione, test e documentazione) soluzioni applicative di back-end applicando le migliori pratiche del settore;
- realizza nuove soluzioni applicative ed estende/mantiene soluzioni applicative esistenti;
- collabora con gli utenti finali per elaborare soluzioni a partire dai requisiti;
- analizza e risolve problemi più o meno complessi;
- produce documentazione tecnica e codice testato di alta qualità;
- gestisce strumenti e piattaforme necessarie al processo di sviluppo;
- collabora alla gestione di piattaforme di produzione per soluzioni applicative;
- fornisce supporto di secondo livello agli utenti e li istruisce sull'uso di soluzioni applicative fornite;
- provvede al proprio aggiornamento professionale nel campo specifico;
- può essere chiamato/a a gestire progetti di sviluppo di soluzioni applicative;
- può essere chiamato/a a collaborare con e/o a gestire partner esterni nella realizzazione di progetti;
- può essere chiamato/a ad accompagnare altri membri del team nella risoluzione di problemi e/o nella realizzazione di soluzioni.

Inoltre:

- possono essergli/le conferiti altri incarichi di lavoro compatibili con la sua funzione e le sue competenze.

Stipendio annuo (tredicesima mensilità inclusa e scala stipendi aggiornata al 01.01.2023)

- . fascia XV (funzione ROCCL di riferimento: sviluppatori), classi 16-17-18
 classe 16: min CHF 91'051.35 / max CHF 107'440.45
 classe 17: min CHF 97'589.05 / max CHF 115'155.00
 classe 18: min CHF 104'878.20 / max CHF 123'756.10

Osservazioni

Nell'ambito delle anzidette possibilità di retribuzione il Municipio può riconoscere l'attività svolta precedentemente, se conforme al presente capitolato, assegnando una o più annualità di servizio ai sensi dell'art. 39 cpv. 1 ROCCL.

L'Amministrazione comunale offre la possibilità di incrementare competenze e conoscenze professionali tramite misure di formazione interne ed esterne.

Condizioni di presentazione delle candidature

Le candidature devono essere inoltrate in forma elettronica tramite lo sportello online della Città di Lugano (<https://egov.lugano.ch/>).

Il Municipio non potrà, in nessun caso, considerare candidature e allegati trasmessi tramite altri canali (forma cartacea, email, fax, ecc.).

La Divisione Risorse umane resta a cortese disposizione (t. +41 58 866 70 32) di coloro che non possiedono un dispositivo (PC, tablet, smartphone, ecc.) tramite il quale candidarsi.

Le offerte, corredate dai seguenti atti:

- . lettera di presentazione
- . curriculum vitae
- . fotografia recente
- . certificati di studio e di lavoro

devono essere inviate tramite lo sportello online entro

la mezzanotte di lunedì, 2 ottobre 2023

Oltre ai documenti da allegare alla candidatura online, in un secondo momento potrà essere richiesto di presentare l'estratto del casellario giudiziale per privati (se del caso anche l'estratto del casellario giudiziale specifico per privati), l'estratto del registro delle esecuzioni e il certificato di buona condotta.

IL MUNICIPIO

ris. mun. 24.08.2023